

FORMIRANJE BIBLIOTEKE BAZNE.DLL/BAZNE.LIB

Migracija sa Clipper87' na Xbase++ 1.7

A) VEZA SA STARIM Clipper programima:

Ove BAZNE.DLL

imaju u sebi pored starih standardnih i NOVE module:

X_START + **CALL**.OBJ + USER32.LIB funkcije

X_AUTOR

X_NET

X_ALERT

Ove bazne.dll

prave zastitni MEM fajl:

INSTALL.API umesto INSTAL.API fajla za Clipper 87'

prave zastitni MEM fajl:

_____ . _____ umesto _____ . _____ fajla za Clipper 87'

Tako da u radnom folderu baze podataka

mogu da zajedno egzistiraju Xbase++ i Clipper87' zastitni fajlovi

sto daje mogucnost obrade iste baze podataka putem starih

Clipper 87' programa i **istovremeno** (paralelno) putem novih

Xbase ++ programa.

B) MODULI - **PROCEDURE** I FUNKCIJE UGRADJENE U BAZNE.DLL

Stari Clipper87' PRG moduli za BAZNE.LIB/DLL

ZASTITA.PRG
DOPUNA98.PRG
DOZVOLA.PRG
NIVORADA.PRG
PORUKE.PRG
SLOVIMA.PRG
STAMPA_B.PRG

Novi Xbase++ 1.7 PRG moduli za BAZNE.LIB/DLL

koji su bili kao PRG moduli ugradjivani u Xbase++ projekat

ugradjeni su u BAZNE.LIB/BAZNE.DLL odakle ih projekat koristi

X_COBALR.**PRG** (Neophodno za rad postojanje: COBA_DS.DLL)

COBA_DS.**DLL** (Externa DLL biblioteka - Free Siftware)

X_START.**PRG** (Neophodno za rad postojanje: **CALL**.OBJ)

CALL.OBJ (C jezik, poziva Windows API funkcije)

X_AUTOR.PRG
X_NET.PRG
X_ALERT.PRG

NAPOMENA:

Da bi ovi novi PRG moduli, a sada **procedure** ugradjene u BAZNE.DLL mogle da funkcionisu, treba u projektu obavezno koristiti:

XBTOOLS ZA XBASE++ 1.7

Pa treba koristiti:

```
BAZNE.LIB
user32.lib      // zbog CALL.OBJ
XBTBASE1.LIB    // XbToolsIII
XBTBASE2.LIB
```

kao i:

```
#include "XBTSYS.CH"    // zbog XbToolsIII paketa
#include "common.ch"
#include "prompt.ch"
#include "Xbp.ch"
#include "Appevent.ch"
#include "coba2.ch"      // COBA resurs fajl
```

a koriste resurse i materijal iz fajlova:

COBA2.CH
COBA2.ARC
COBA2.RES

Prema tome, kad koristis ove BAZNE.LIB/DLL vodi racuna da projekat upotrebljava sve ovde navedene fajlove, inace ce doci **do** kolizije u EXE aplikaciji !

KRAJ NAPOMENE

C) FORMIRANJE RESURSA KOJI SE UPOTREBLJAVAJU ZA BAZNE.DLL I ZA APLIKACIJE

// fajl: COBA1.CH

```
/*
 * Icons
 */
#define I_COBA1  1
#define I_SOVA1  2
#define I_COBA2  3
```

```
#define I_SOVA2  4
#define I_SUN    5

/*
 * Bitmaps
 */
#define B_MAIN1  10
#define B_AUTOR1 11
#define B_SOVA1  12
#define B_LOGO1  13

#define MENUITEM_SEPARATOR {NIL, NIL, XBPMENUBAR_MIS_SEPARATOR, 0}

#define ID_HELP_KEYS      1
#define ID_HELP_GENERAL   2
#define ID_HELP_HELP      3

#define MENU_WINDOW       1
#define MENU_PRINT        2
#define MENU_DATA         3

// fajl: COBA1.ARC

#include "coba1.ch"

ICON
I_COBA1 = "coba1.ico"
I_SOVA1 = "sova1.ico"
I_COBA2 = "coba2.ico"
I_SOVA2 = "sova2.ico"
I_SUN   = "sun.ico"

BITMAP
B_MAIN1  = FILE "main1.bmp"
B_AUTOR1 = FILE "autor1.bmp"
B_SOVA1  = FILE "sova1.bmp"
B_LOGO1  = FILE "logo1.bmp"

// Formiranje resurs fajla: COBA1.RES sa komandom: ARC COBA1.ARC

// fajl: COBA2.CH

/*
 * Icons
 */
#define I_COBA1  1
```

```
#define I_SOVA1  2
#define I_COBA2  3
#define I_SOVA2  4
#define I_SUN    5
#define I_NET1   6
#define I_MOUS1  7
#define I_TAST1  8

#define MENUITEM_SEPARATOR {NIL, NIL, XBPMENUBAR_MIS_SEPARATOR, 0}
```

```
// fajl: COBA2.ARC
```

```
#include "coba2.ch"
```

ICON

```
I_COBA1 = "coba1.ico"
I_SOVA1 = "sova1.ico"
I_COBA2 = "coba2.ico"
I_SOVA2 = "sova2.ico"
I_SUN   = "sun.ico"
I_NET1  = "net1.ico"
I_MOUS1 = "mous1.ico"
I_TAST1 = "tast1.ico"
```

```
// Formiranje resurs fajla: COBA2.RES sa komandom: ARC COBA2.ARC
```

D) PROJEKAT ZA KREIRANJE BAZNE.LIB/BAZNE.DLL

Iz PRG modula, kao z svih pomocnih OBJ, CH i LIB fajlova, sistemom projektnog fajla PROJECT.XPJ kreiran je fajl

BAZNE.LIB/BAZNE.DLL

a postupak je dat u fajlu PROJECT.XPJ

Ove BAZNE.LIB/DLL koriste se na dalje u aplikacijama COBA2000 kod tranzicije Clipper-a u Xbase, umesto pojedinacnih PRG modula.

```
// fajl: PROJECT.XPJ
```

```
[PROJECT]
  COMPILE      = xpp
  COMPILE_FLAGS = -q
  DEBUG        = yes
  GUI          = yes
  LINKER       = alink
  LINK_FLAGS   =
```

```
RC_COMPILE    = arc
RC_FLAGS      = -v
PROJECT.XPJ
```

```
[PROJECT.XPJ]
BAZNE.DLL
```

```
[BAZNE.DLL]
  COMPILE_FLAGS = -q -dll
```

```
// $START-AUTODEPEND
```

```
xbtsys.ch      // zbog XBTools
collat.ch
get.ch
memvar.ch
natmsg.ch
prompt.ch
set.ch
std.ch
gra.ch

coba2.ch       // COBA resursi
```

```
CALL.OBJ      // C jezik funkcije Windows AP, koristi USER32.LIB
X_AUTOR.OBJ
X_START.OBJ
X_NET.OBJ
X_ALERT.OBJ
X_COBALR.OBJ
```

```
ZASTITA.OBJ
DOPUNA98.OBJ
DOZVOLA.OBJ
NIVORADA.OBJ
PORUKE.OBJ
SLOVIMA.OBJ
STAMPA_B.OBJ
```

```
BAZNE.DEF      // ne postoji kao fajl - generise se startom project.xpj
BAZNE.LIB      // ne postoji kao fajl - generise se startom project.xpj
```

```
user32.lib     // zbog CALL.OBJ i X_START.OBJ
XBTBASE1.LIB   // zbog X_START.OBJ i XBTools
XBTBASE2.LIB   // zbog X_START.OBJ i XBTools
```

```
// $STOP-AUTODEPEND
```

```
X_AUTOR.PRG
X_START.PRG
X_NET.PRG
X_ALERT.PRG
X_COBALR.PRG  // -- ako ide ovo, tada ide samo COBA_DS.DLL
```

ZASTITA.PRG
DOPUNA98.PRG
DOZVOLA.PRG
NIVORADA.PRG
PORUKE.PRG
SLOVIMA.PRG
STAMPA_B.PRG

// Start generisanja projekta iz batch fajla:

PBUILD.EXE PROJECT.XPJ > S.TXT

// Izvestaj o generisanju BAZNE.DLL/BAZNE.LIB u fajl: S.TXT

xpp -q -dll /b /dDEBUG /dll @05264104.tmp

xppfilt @05264120.tmp -f:BAZNE.DEF

Alaska XppFilt **Version** 1.70.267

Copyright (c) Alaska Software 1997-2001. **All** rights reserved.

Dump **public** and/or **external** symbols.

Processing **file** CALL.OBJ

Processing **file** DOPUNA98.OBJ

Processing **file** DOZVOLA.OBJ

Processing **file** NIVORADA.OBJ

Processing **file** PORUKE.OBJ

Processing **file** SLOVIMA.OBJ

Processing **file** STAMPA_B.OBJ

Processing **file** X_ALERT.OBJ

Processing **file** X_AUTOR.OBJ

Processing **file** X_COBALR.OBJ

Processing **file** X_NET.OBJ

Processing **file** X_START.OBJ

Processing **file** ZASTITA.OBJ

aimplib BAZNE.DEF /oBAZNE.LIB

Alaska Import Library Utility **Version** 1.70.267

Copyright (c) Alaska Software 1997-2001. **All** rights reserved.

Create COFF import library **from** .DEF **file**.

Processing **file** BAZNE.DEF

alink @05264131.tmp

Alaska 32-Bit Linker **Version** 1.70.267

Copyright (c) Alaska Software 1997-2001. **All** rights reserved.

Processing **time:** 0.60 secs.